Partie 1 – Les Variables

Exo 1.1

A vaut 3

B vaut 4

Exo 1.2

A vaut 2

B vaut 3

C vaut 1

Exo 1.3

A vaut 6

B vaut 2

Exo 1.4

A vaut 13

B vaut 13

C vaut 13

Exo 1.5

A vaut 2

B vaut 2

Non, lorsque A prend la valeur de B, les deux valeurs deviennent alors identiques, soit 2. A ne peut donc plus transmettre son ancienne valeur à B. Les deux dernières instructions ne permettent pas d’échanger les deux valeurs.

Inverser les instructions changera les valeurs finales de A et B, qui deviendront 5.

Exo 1.6

A ← X

B ← Y

Soit C ← A

A ← B

B ← C

Exo 1.7

A ← X

B ← Y

C ← Z

Soit D ← A

A ← C

C ← B

B ← D

Exo 1.8

~~C vaut 42312~~

Il ne peut produire qu’une erreur d’exécution, puisqu’on ne peut pas additionner des caractères.

Exo 1.9

C vaut 42312